

Vous devez aller directement au confessionnal ... Si vous vous arrêtez sur la case : allez au confessionnal, si vous tirez une carte connaissance ou eucharistie qui vous indique allez au confessionnal, vous faites trois doubles à la suite. Votre tour s'arrête quand vous êtes au confessionnal. Pour sortir du confessionnal vous devez soit, utiliser une carte : vous êtes pardonnés, faire un double, ou après trois tours en donnant 50 Amis. Pendant que vous êtes au confessionnal vous ne pouvez pas vous faire de nouveaux amis. Si vous vous arrêtez sur la case confessionnal, vous faites une prière et vous continuez la partie.

Une fois que vous êtes le responsable de tous les services d'une même couleur, vous pouvez agrandir le service en posant des pierres ou des églises. Vous pouvez vous agrandir quand c'est votre tour de jouer ou entre les tours des autres participants. Vous ne pouvez pas déposer une deuxième pierre pour un service si vous n'avez pas déjà une pierre dans chaque service. Vous ne pouvez pas avoir une pierre sur un service ou vous avez demandé de l'aide. Vous devez avoir 4 pierres pour un service avant de mettre une église ( une seule par service possible ).

S'il n'y a plus de pierres, vous devez attendre que d'autres participants en retournent au curé pour pouvoir en obtenir. De même pour les églises ...

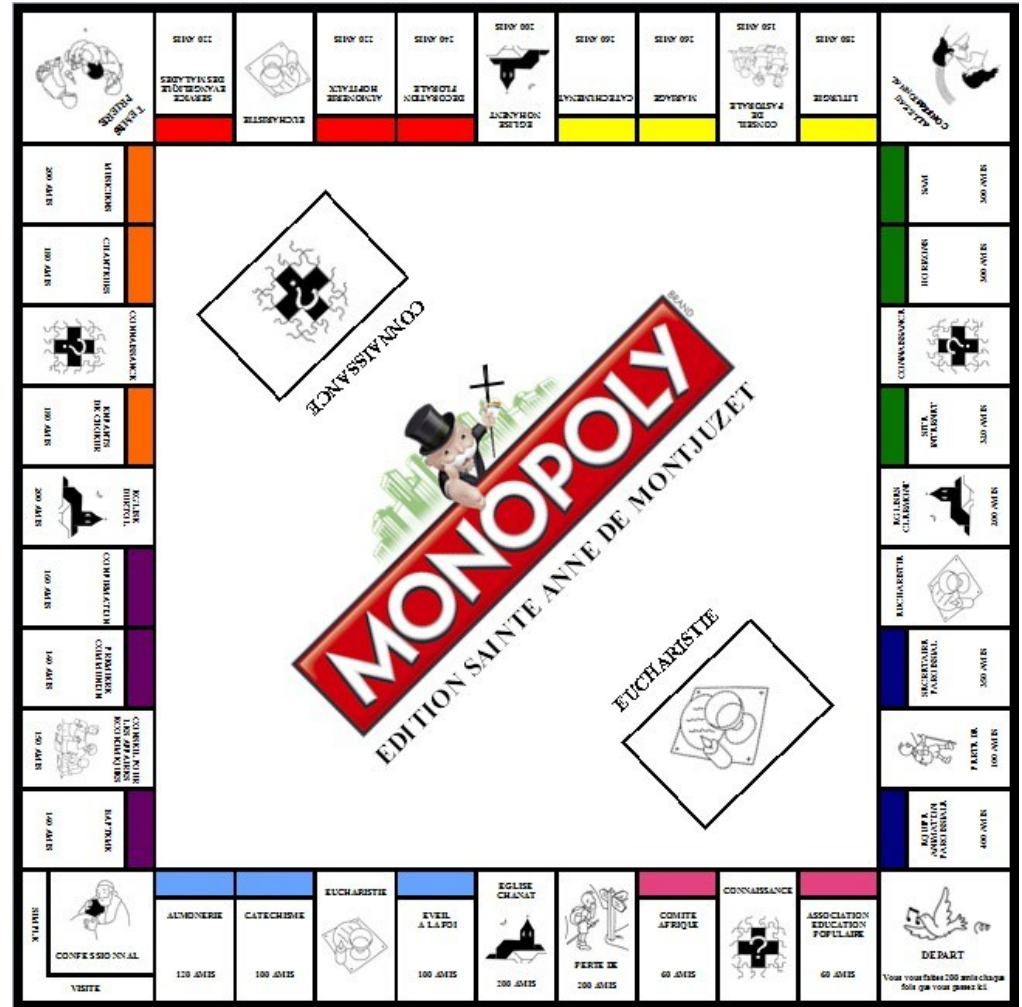
Dès que tous les services, églises ont un responsable, vous pouvez échanger une responsabilité avec un autre participant, mais le service ne doit pas avoir de pierres ... Les pierres ne peuvent être récupérées que par le curé et à la moitié du tarif de départ ... Personne ne peut prêter des amis à un autre participant ...

Si vous n'avez plus d'Amis, vous pouvez demander de l'aide au curé, soit en lui redonnant vos églises et pierres, soit en demandant de l'aide pour un service ( selon le montant indiqué sur votre lettre de mission ) et vous retournez votre lettre. Vous ne pouvez pas vous faire de nouveaux amis sur un service pour lequel vous avez de l'aide. Pour redevenir le seul responsable, vous devez donner le nombre d'amis prévus plus 10%.

Lorsque vous n'avez plus d'amis et que vous n'êtes plus responsable d'aucun service, vous quittez la partie ... Le dernier participant en jeu est déclaré le paroissien idéal ...

© paroisse Sainte Anne de Montjuzet, 2011

Permettre aux jeunes et aux moins jeunes de découvrir la paroisse Saint Anne de



Montjuzet ( diocèse de Clermont ) et ses richesses en s'amusant : le but du jeu est de se faire le plus d'amis ... L'argent est remplacé par des amis, les gares par les églises de la paroisse, les propriétés par des services, les maison et les hôtels par des pierres et des églises, les titres de propriétés par des lettres de mission, la prison par le confessionnal, le parc gratuit par un temps de prière ... La réalisation de ce jeu a été faite par le curé de la paroisse !

## Le jeu en bref

Chaque chrétien est membre de l'Eglise, il est appelé dans sa vie à se faire de nouveaux amis, de prendre des responsabilités. Le but de ce jeu est de se faire le plus d'amis possible en prenant des responsabilités dans la vie de la paroisse. Le paroissien idéal étant celui qui s'est fait le plus d'amis. En partant de la case départ, déplacez votre pion sur le plateau de jeu en suivant le résultat au lancer de dés. Quand vous arrivez sur une case sans responsable vous pouvez le devenir, vous recevez une lettre de mission et vous pouvez ainsi vous faire pleins de nouveaux amis. Vous pouvez développer votre service en déposant des briques et des églises, plus vous en aurez plus vous vous ferez des amis. Si vous n'avez pas assez d'amis, vous pouvez demander de l'aide au curé pour un service. Vous devez toujours faire ce que vous demandent les cartes de connaissance et de l'eucharistie. Vous serez peut-être invités à passer au confessionnal ...

## Le Matériel

- 1 plateau de jeu
- 12 pions ( de 2 à 12 joueurs ou équipes / les 12 apôtres de la résurrection )
- 28 lettres de mission
- 30 cartes de connaissance
- 30 cartes sur l'eucharistie
- 1 paquet de billets d'Amis ( à l'effigie des différentes églises de la paroisse )
- 14 basiliques
- 36 pierres
- 2 dés

## La préparation du jeu

Chaque participant choisit un pion et le place sur la case départ. Un des participants choisit d'être le curé et de s'occuper uniquement des billets d'amis, des lettres de mission, des briques et des églises, il s'occupe de tous les nouveaux amis. Chaque participant a au départ 1500 amis ( 2 billets de 500, 4 billets de 100, 1 billet de 50, 1 billet de 20, 1 billet de 10, 1 billet de 5 et 5 billets de 1 ). Si le curé n'a plus d'amis à fournir aux participants ( la somme des billets d'amis correspond au nombre d'habitant de la paroisse ), il fait appel au diocèse et peut sur papier libre émettre des billets d'amis. Les participants lancent les deux dés. Celui qui fait le plus petit nombre joue en premier, puis c'est au tour du participant situé à sa gauche et ainsi de suite.

## Une partie de Monopoly

Quand c'est votre tour, lancez les deux dés et avancez d'autant de cases que le nombre de points indiqués sur les dés. La case où vous vous arrêtez déterminera ce que vous avez à faire. Deux pions ou plus peuvent s'arrêter sur la même case en même temps. Suivant la case où vous vous arrêtez, vous pouvez : devenir responsable, vous faire des amis ou en perdre, tirer une carte de connaissance ou eucharistie, aller au confessionnal, participer à un temps de prière agrandir votre service ...

## Doubles

Si vous faites un double, effectuez les opérations habituelles sur la case où vous vous arrêtez, puis relancez les dés. Si vous faites trois doubles à la suite, rendez-vous immédiatement au confessionnal.

## En passant par la case : départ

Chaque fois que vous passez sur la case départ, vous vous faites 200 Amis de plus. Si vous vous arrêtez sur la case, vous vous faites 400 Amis de plus.

## Devenir responsable de service et agrandir le service

Si vous vous arrêtez sur un service, conseil, église ... dont personne n'est le responsable vous pouvez en devenir le responsable en donnant au curé le nombre d'Amis prévus. Vous recevrez en échange une lettre de mission que vous devez garder face visible devant vous ... Chaque fois que quelqu'un passe dans votre service, vous vous faites de nouveaux amis. Quand vous êtes responsable de tous les services d'une même couleur vous pouvez déposer une ou plusieurs pierres ( 5 pierres = 1 église ).

## Arrêt sur un service ayant un responsable

Si vous vous arrêtez sur un service ayant déjà un responsable, vous devez lui donner des Amis, en fonction du service. S'il est responsable de tous les services d'une même couleur vous devez lui donner le double d'amis, ou en fonction du nombre de pierres ...

## Arrêt sur une église

Si vous êtes le premier à vous arrêter sur une église, vous avez la possibilité de devenir le sacristain ( 200 Amis ). S'il y a déjà un sacristain pour cette église, vous devez lui donner des amis suivant le nombre d'églises dont il est le sacristain.

## Arrêt sur une case connaissance ou eucharistie

Si vous vous arrêtez sur une de ces cases, vous devez prendre la carte située au dessus du paquet correspondant. Ces cartes peuvent vous demander de vous déplacer, de gagner ou de perdre des Amis, d'aller au confessionnal ou d'en sortir ... puis la remettre en dessous.

## Cases petit marcheur...

Si vous vous arrêtez sur l'une de deux cases avec un petit enfant en train de marcher, vous perdez le nombre d'Amis indiqués et vous les déposez sur le plateau ...

## Temps de prière

Si vous vous arrêtez sur cette case, vous vous faites plein de nouveaux Amis, vous récupérez les amis qui sont sur la table de jeu. Vous continuez vos activités normalement.